

# Regolamento\_Plinko Mega Fire Blaze

## Mega Fire Blaze: Plinko™

- L'obiettivo del gioco è ottenere la vincita massima possibile lanciando delle sfere sull'area dei premi posta alla base del tabellone a forma di piramide.
- Nel gioco, delle sfere cadono sul tabellone e rimbalzano su delle sporgenze.
- Quando una sfera raggiunge l'area dei premi posta in basso, viene assegnato un premio in base alla posizione sulla quale si è fermata la sfera.
- Tutte le aree dei premi hanno moltiplicatori diversi. Le aree poste all'estrema destra e all'estrema sinistra sono quelle con i valori più alti e possono attivare la funzione **Fire Blaze** o **Mega Fire Blaze**.

## Istruzioni di gioco:

- Premi ► nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale.
- Le impostazioni della puntata si trovano sul lato destro della schermata.
- Nel menu delle **FILE**, seleziona da 14 a 16 file di sporgenze.
  - **Nota:** il numero delle file cambia il numero e il valore dei moltiplicatori delle aree dei premi poste alla base della piramide.
- Nel menu della **VOLATILITÀ**, seleziona un valore basso (L), medio (M) o alto (H).
  - **Nota:** ogni livello di volatilità cambia il valore dei moltiplicatori delle aree dei premi.
- Se decidi di giocare con 14 file:
  - Con una volatilità bassa, i moltiplicatori sono 0,5; 0,8; 1; 1,3; 2; 4; 10; e 20.
  - Con una volatilità media, i moltiplicatori sono 0,2; 0,5; 1; 1,4; 4; 7; **FB**; e 100.
  - Con una volatilità alta, i moltiplicatori sono 0; 0,2; 0,3; 2; 4; 14; **MFB**; e 500.
- Se decidi di giocare con 16 file:
  - Con una volatilità bassa, i moltiplicatori sono 0,5; 0,9; 1,1; 1,2; 1,3; 1,5; 2; **FB**; e 100.
  - Con una volatilità media, i moltiplicatori sono 0,3; 0,5; 1; 1,2; 2; 5; 16; **MFB**; e 500.
  - Con una volatilità alta, i moltiplicatori sono 0; 0,2; 0,3; 1,5; 4; 10; **FB**; **MFB**; e 2000.
  - **Nota:** **FB** è la funzione **Fire Blaze** e **MFB** è la funzione **Mega Fire Blaze**.
- Scegli la tua puntata per sfera premendo i pulsanti '-' o '+' vicino al pulsante **PUNTATA PER SFERA**.
- L'importo totale delle tue puntate sarà indicato nel campo **PUNTATA TOTALE**, posto nella parte inferiore destra della schermata.
- Nel menu delle **PALLINE**, seleziona la dimensione del set con cui giocare. Consulta la descrizione dei set disponibile in basso.
- Premi il pulsante **GIOCA** per avviare la partita.
- In caso di round vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- **Nota:** il limite di vincita massimo per una sfera è pari a x5000 moltiplicato per l'importo della puntata.

## Set:

- Scegli il numero di sfere che desideri nel set selezionando 1, 5, 10, 25 o 50 nella sezione delle **PALLINE**.

- Il prezzo del set è pari al valore della tua puntata per sfera moltiplicato per il numero di sfere nel set.
  - Esempio: Se il valore di una sfera è 10 e selezioni un set da 5 sfere, questo set costa 50 crediti.
- Premi **GIOCA** per acquistare il set e dare inizio alla partita. Le sfere vengono lanciate dal tubo una per volta, con una breve pausa tra i lanci.
  - Nota: una volta iniziata la partita, non puoi modificare la puntata fino a quando non si esaurisce il set.
- Durante il gioco, le sfere possono sovrapporsi ma non interagiscono tra loro.
- Se acquisti un set che contiene più di 1 sfera, il contatore indica il numero di sfere rimanenti nel set attivo.
- Il tubo contiene le sfere acquistate con il set attivo.
- Se acquisti un set da 25 o 50 sfere, le prime 10 sfere vengono piazzate nel tubo all'inizio del round. Quando viene lanciata una pallina, quella successiva viene inserita nel tubo e il gioco prosegue in questo modo fino a quando non si esaurisce il set.
- Durante il gioco, se viene attivata la funzione **FB** o **MFB**, accedi al tavolo bonus corrispondente. Quando la funzione termina, la partita principale riprende dal punto in cui si era interrotta.

#### Funzioni Fire Blaze (FB) e Mega Fire Blaze (MFB):

- Se la pallina si ferma sull'area dei premi **FB** o **MFB**, viene attivata la funzione corrispondente.
- Durante entrambe le funzioni, la puntata è pari a quella della partita principale.
  - **Nota:** se ti scollegi da Internet durante il round della funzione **FB** o **MFB**, quest'ultimo viene considerato risolto e torni automaticamente alla partita principale. Gli importi vinti nel round della funzione saranno aggiunti al tuo saldo.

#### Funzione Fire Blaze:

- Quando ha inizio il Bonus, ti viene mostrata una tabella Bonus con 18 sezioni, 3 caselle al di sotto della tabella e 4 valori moltiplicatori del premio al di sopra. Le 3 caselle al di sotto della tabella potrebbero mostrare un moltiplicatore di vincita casuale da X2, X3 o X5 oppure il simbolo di una stella premio.
- 3 premi in denaro casuali con un valore fino a X5 la tua puntata compaiono sul tavolo bonus.
- 3 giri assegnati.
- Premi il pulsante **GIRA** per ridurre di 1 il numero di giri rimanenti e fare girare ogni posizione vuota della tabella, mostrando un premio in denaro casuale fino a 1X, 2X, 3X, 4X, 5X, 10X, 15X, 50X la tua puntata oppure uno spazio vuoto.
- Quando viene premuto, il pulsante **GIRA** diventa **SALTA**. Premi il pulsante **SALTA** per passare agli ultimi secondi del giro in corso.
- Se viene assegnato un premio in denaro, la posizione corrispondente viene bloccata e il numero di giri rimanenti torna a 3. Se non vengono assegnati premi in denaro, non accade nulla.
- Quando il numero di giri rimanenti raggiunge lo 0, vengono assegnati gli tutti premi. Se 5 o meno premi compaiono sopra un moltiplicatore di vincita o una stella, i premi in denaro di queste colonne vengono assegnati nella forma in cui compaiono.
- Se riempi le 6 sezioni sopra a un moltiplicatore di vincita, tutti i premi in denaro nelle 2 colonne al di sopra saranno moltiplicati per quel moltiplicatore di vincita.
- Se riempi le 6 sezioni sopra a una stella, vinci i premi in denaro nelle 2 colonne al di sopra più la puntata moltiplicata per uno dei premi posti sopra di essa. Nel gioco sono in palio 4 tipi di premi: GRAND X2000, MAJOR X500, MINOR X100 e MINI X20.

#### Funzione Mega Fire Blaze:

- Quando ha inizio il Bonus, ti viene mostrata una tabella Bonus con 36 sezioni, 6 caselle al di sotto della tabella e 4 valori moltiplicatori del premio al di sopra. Le 6 caselle al di sotto della tabella potrebbero mostrare un moltiplicatore di vincita casuale da X2, X3 o X5 oppure il simbolo di una stella premio.
- 6 premi in denaro casuali con un valore fino a X5 la tua puntata compaiono sul tavolo bonus.
- 3 giri assegnati.
- Premi il pulsante **GIRA** per ridurre di 1 il numero di giri rimanenti e fare girare ogni posizione vuota della tabella, mostrando un premio in denaro casuale fino a 1X, 2X, 3X, 4X, 5X, 10X, 15X, 50X la tua puntata oppure uno spazio vuoto.
- Quando viene premuto, il pulsante **GIRA** diventa **SALTA**. Premi il pulsante **SALTA** per passare agli ultimi secondi del giro in corso.
- Se viene assegnato un premio in denaro, la posizione corrispondente viene bloccata e il numero di giri rimanenti torna a 3. Se non vengono assegnati premi in denaro, non accade nulla.
- Quando il numero di giri rimanenti raggiunge lo 0, vengono assegnati gli tutti premi. Se 5 o meno premi compaiono sopra un moltiplicatore di vincita o una stella, i premi in denaro di queste colonne vengono assegnati nella forma in cui compaiono.
- Se riempi le 6 sezioni sopra a un moltiplicatore di vincita, tutti i premi in denaro nelle 2 colonne al di sopra saranno moltiplicati per quel moltiplicatore di vincita.
- Se riempi le 6 sezioni sopra a una stella, vinci i premi in denaro nelle 2 colonne al di sopra più la puntata moltiplicata per uno dei premi posti sopra di essa. Nel gioco sono in palio 4 tipi di premi: GRAND X2000, MAJOR X500, MINOR X100 e MINI X20.

#### Widget cronologia:

- Durante la partita principale, sulla parte superiore della schermata viene indicato il valore del moltiplicatore di ogni sfera che si è fermata in posizione nel corso della partita.
- Il colore di ogni moltiplicatore verrà determinato in base al suo valore:
  - Lo sfondo blu indica i valori del moltiplicatore che partono da x0,00
  - Lo sfondo viola indica i valori del moltiplicatore che partono da x4,00
  - Lo sfondo giallo indica i valori del moltiplicatore che partono da x10,00
  - Lo sfondo rosso indica i valori del moltiplicatore che partono da x20,00
  - I numeri sullo sfondo rosso indicano anche il valore del moltiplicatore della sfera che ha attivato la funzione **FB** o **MFB**.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

#### Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

#### Nota sulle disconnessioni:

- In caso di disconnessione da Internet durante la partita, effettua nuovamente l'accesso al casinò. Sarai automaticamente reindirizzato al gioco, dove potrai proseguire la partita dal momento in cui era stata interrotta. Se riapri il gioco senza avere effettuato l'accesso al casinò, la partita ripartirà dall'inizio. In entrambi i casi, le tue vincite precedenti verranno pagate.

**In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.**

## PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 95.41% - 96.44%.